

# FORMAÇÃO

# GAMIFY'17

FORMAÇÃO

# Gamification 101

## 25 Julho 2017



Organização:

 **FRACTAL MIND**  
Enhancing Experiences

# Gamification 101

25 Julho 2017

**Local:** Lispólis - Polo tecnológico de Lisboa

**Duração:** 8 horas

## Resumo

Este workshop intensa de um dia pretende passar aos seus participantes algumas noções básicas de gamification, com especial foco no processo de design e na importância da metodologia e do seu carácter iterativo.

Abordaremos o mundo dos jogos e porquê da permeabilidade das suas mecânicas para o "mundo real", assim como alguns dos princípios psicológicos subjacentes. Daremos também a conhecer algumas estratégias de perfilagem de jogadores e de como estas podem ajudar à escolhas das mecânicas a aplicar.

O formato do workshop assentará num princípio de aprendizagem pela prática, tendo uma relação de prática com teoria de 70/30.







No final, os participantes terão trabalhado em conjunto num desafio concreto de engagement, produzindo um draft de uma solução gamificada para o endereçar.

# **Gamification 101**

**Gamification para principiantes**

## **Objetivos**

No final deste workshop, os participantes deverão estar capacitados para:

-  **Explicar o que é gamification e quais as principais disciplinas envolvidas**
-  **Identificar os aspetos chave no design de soluções gamificadas bem sucedidas**
-  **Compreender as vantagens de um processo de design iterativo centrado nas pessoas**
-  **Aplicar mecânicas e técnicas de design de jogos à resolução de problemas de envolvimento**
-  **Realizar um desenho de alto nível de uma solução de gamification sustentada**
-  **Analisar o potencial transformador, a nível económico e comportamental, da gamification nas organizações e na "sociedade"**



## **Público-Alvo**

Decisores estratégicos de organizações, gestores de projeto e/ou produto, profissionais de inovação, entusiastas e curiosos de gamification.

# **Gamification 101**

Gamification para principiantes

## **Programa**

-  **Gamification 101**
-  **Princípios de Game Design**
-  **Objetivos e Métricas de Negócio**
-  **Técnicas de Empatia**
-  **Perfis de Jogadores**
-  **A Player Journey**
-  **Gamestorming**
-  **Prototipagem e Testes**
-  **Pitches e Feedback**

# Gamification 101

## Gamification para principiantes

### Formador

## Manuel Pimenta

### Lead Gamification Designer



O Manuel é um Gamification Designer com um passado em análise e desenvolvimento de software, mas já está a recuperar.

É um apaixonado pelo uso de mecânicas e dinâmicas de jogo para resolver problemas e cativar pessoas, e tem espalhado a magia em domínios como o eLearning, engagement organizacional e ideação nos últimos anos.

É formador de Design Thinking e Gamification, um ávido gamer, dirigente escotista, blogger e um músico em negação. No fundo, é um firme crente que os jogos e a gamification vão mudar o mundo.

### Formação:

### Organização:



# **Gamification 101**

Gamification para principiantes

## **Valores**

**Preço: 150€**

Este valor inclui:

-  **Workshop de Gamification**
-  **Coffee Breaks**
-  **Almoço**
-  **Certificado de participação**
-  **Set de dicas e mecânicas de Gamification**

## **E ainda...**

-  **Voucher de desconto de 25% em próximas formações Gamify**



# **GAMIFY'17** **FORMAÇÃO**

**Organização:**



**Contatos:**

[play@gamify2017.com](mailto:play@gamify2017.com)