

FM GAMIFY'17

FORMAÇÃO

Funifier Developer Workshop

Data a anunciar



Organização:



Funifier Developer Workshop

Data a anunciar

Local: Lisboa

Duração: 8 horas (1 dia)

Resumo

Este Workshop está dividido em 3 partes:

Gamification Design tem como objetivo, capacitar o cliente a elaborar planos de gamificação. Esta etapa é uma mistura de consultoria com treino, onde o aluno coloca a “mão na massa” em ciclos compostos de teoria, exemplos e aplicação do conhecimento na prática.

Funifier Studio: Uma das maiores dificuldades de um projeto de gamificação é a sua fase de implementação. Todo gestor sabe como é difícil criar sistemas do zero, sob a pressão de tempo, custos e resultados essa tarefa se torna ainda mais difícil. É nesse cenário que a Plataforma Funifier faz toda a diferença. Isso porque ela possui hoje mais 60 técnicas de gamificação já pré configuradas, prontas para atender aos planos de gamificação mais ousados e criativos do mercado. Nesta etapa você aprenderá a configurar uma gamificação dentro da plataforma com apenas alguns clicks. Irá criar indicadores (KPIs), medir resultados, administrar jogadores, configurar técnicas de jogos, monitorar o projeto através do Dashboard Funifier e integrar a plataforma a sistemas de mercado. Vai também perceber com é fácil evoluir a gamificação na plataforma, conforme a necessidade e objetivos do negócio.

Funifier Developer: esta última etapa tem como objetivo capacitar equipas de desenvolvimento na implementação de gamificações utilizando a plataforma de gamificação Funifier. Esta é uma etapa “mão na massa”, composta de teoria e vários exercícios práticos. O aluno irá aprender os fundamentos da plataforma, como realizar integrações através da API REST, a programar orientado a eventos de gamificação usando Triggers Funifier. Aprenderá também como realizar integrações com serviços na internet, e como utilizar recursos de segurança da gamificação.



Funifier Developer Workshop

Público-Alvo

Developers, gestores de projeto e/ou produto, profissionais de inovação, com conhecimento prévio de programação.

Nota: Os participantes deverão trazer os seus laptops

Formador

Ricardo Lopes Costa Presidente & CTO



Ricardo Lopes Costa é empresário desde os 16 anos quando fundou sua primeira empresa. Em 2003, obteve seu diploma de Direito no Brasil.



Tem 17 anos de experiência em TI, Ricardo e mais de 3 milhões de aulas virtuais para pessoas em todo o mundo. Ele tornou-se um ávido vendedor com a sua experiência diária com o governo brasileiro. Com toda essa experiência, ele acredita que é possível jogar o jogo. O Ricardo usa a Plataforma de Gamificação Funifier nos seus negócios desde 2010. Ricardo é empresário, advogado, professor, vendedor, programador e inventor dedicado ao seu trabalho e família e gosta de viajar, gastronomia e caminhadas.



GAMIFY'17

FORMAÇÃO

Organização:



Contatos:

play@gamify2017.com